

CAPITULO 4: CARACTERÍSTICAS DE LOS JUEGOS PARA NIÑOS DE 1 A 2 AÑOS:

Conceptos básicos de trabajo:

Durante la etapa de experimentación, de los **12 a los 18 meses**, el niño modifica las pautas de conducta para observar con ello diferentes resultados, combina acciones y las repite hasta que se convierten en un juego ritual.

En esta etapa es importante desarrollar juegos y actividades que potencien el desarrollo motor, por ejemplo subir y bajar escaleras seguras, esquivar obstáculos, juegos con pelotas, juegos de arrastre, encajar una piezas en otras, manejar libros y realizar construcciones con cubos y bloques.

En la etapa de **18 a 24 meses**, las imágenes de situaciones conocidas como fotografías de sus compañeros de clase, de ellos mismos, películas donde los protagonistas son sus compañeros, interesarán enormemente al pequeño, pudiendo aprovechar y desarrollar actividades con estos materiales para enseñarles diferentes acciones, colores, formas, etc.

Notas:

