

CAPITULO 3: CARACTERÍSTICAS DE LOS JUEGOS PARA BEBÉS DE 0 A 12 MESES:

Conceptos básicos de trabajo:

A todos los bebés desde el principio de su vida les encanta comparar y contrastar todo aquello que van viendo, por ello todos los juegos relacionados con poner distintas imágenes a su alcance e ir las modificando, son interesantes.

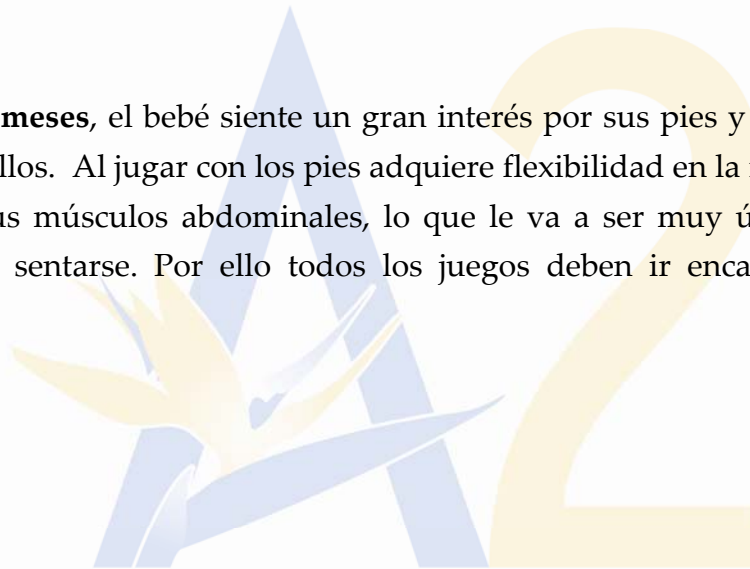
Es importante que los bebés no estén siempre en el mismo sitio. Modificarles la postura corporal e introducirles pequeñas modificaciones en su espacio cercano.

Durante **los primeros dos o tres meses** el niño no puede coger nada a voluntad, pero lo intenta sin descanso hasta que los logros casuales se convierten progresivamente en un acto consciente, por ello, todos los ejercicios irán destinados a estimular la movilidad de manos y pies

En el **Segundo trimestre** de vida, para que el bebé mueva las manos cada vez con más soltura es necesario ofrecerle la posibilidad de ejercitarlas apoyado de espaldas o boca abajo con objetos grandes y con objetos pequeños.

A los **Seis meses**, el bebé siente un gran interés por sus pies y le gusta mucho jugar con ellos. Al jugar con los pies adquiere flexibilidad en la región lumbar y refuerza sus músculos abdominales, lo que le va a ser muy útil a la hora de empezar a sentarse. Por ello todos los juegos deben ir encaminados a este objetivo.

Notas:



Paneque | Catalán s | c